



۱۰. در کدام نوع انیمیشن شی بر روی مسیر خاصی حرکت می کند؟

Path (الف)\*\*\* (ب) Keyframe (ج) Nonlinear (د) Deformer

۱۱. جهت محدود کردن مفصل مانند مفصل زانو، کدام قید مناسب است؟

Point (الف) (ب) Aim (ج) Orient (د) Pole Vector (د)\*\*\*

۱۲. جهت ساختن یک لایه جدید در پانل Render Layer از کدام گزینه میتوان استفاده کرد؟

Create Empty Layer (ب) Create New Layer (الف)\*\*\*

Make Layer (د) New Layer (ج)

۱۳. نرم افزار مایا به صورت پیش فرض از کدام نوع Render استفاده می کند؟

Mental Ray (ب)\*\*\* Maya Software (الف)

Maya Render (د) Maya Hardware (ج)

۱۴. نرم افزار مایا از کدام زبان های برنامه نویسی پشتیبانی می کند؟

Python (د) Java (ج) C++ (ب)\*\*\* C#.net (الف)

۱۵. در پنجره Script Editor اگر بخواهیم فقط پنل دستورات نمایش داده شود، از کدام گزینه میتوان

استفاده کرد؟

Show History (ب) Show Input (الف)

Show Stack (د)\*\*\* Show Both (ج)

۱۶. در تنظیمات قلم مو کدام گزینه سبب افزایش اندازه قلم مو می شود؟

Twist (د) Global Scale (ج) Brush Size (ب)\*\*\* Brush Width (الف)

۱۷. کدام گزینه جهت ایجاد درخشندگی روی Stroke ها کاربرد دارد؟

Tube (د) Shading (ج) Glow (ب)\*\*\* Twist (الف)

۱۸. با استفاده کدام افکت می توان شعله آتش را شبیه سازی کرد؟

Fire (د) Shatter (ج) Fire Work (ب)\*\*\* Smoke (الف)

۱۹. جهت ایجاد دریاچه از کدام گزینه استفاده می شود؟

Fluid (د) Pond (ج)\*\*\* Emitters (ب) Ocean (الف)

۲۰. کدام گزینه باعث فر خوردن مو می شود؟

Curl (د)\*\*\* Clump (ج) Thining (ب) Polar (الف)